

Localisation :

Arts et Métiers - École Nationale Supérieure d'Arts et Métiers
Institut de Laval
Laval Virtual Center
Rue Marie Curie,
53810 Changé

Informations complémentaires :

Postes disponibles à partir de la rentrée 2023 (sept-oct-nov)

Type de contrat : Contrat doctorat – CDD 3 ans

Quotité de travail : Temps plein

Télétravail : en cours d'étude (1 à 2 jours par semaine)

Candidature :

CV et lettre de motivation à envoyer par mail à

Simon Richir
Directeur de l'Institut de Laval
Simon.richir@ensam.eu

ET

jecandidate@ensam.eu

Offre de thèses de doctorat dans le domaine des technologies immersives (réalité virtuelle, réalité augmentée, XR).

Qui sommes-nous ?

Grande école d'ingénieur, l'École Nationale Supérieure d'Arts et Métiers est un établissement public scientifique, culturel et professionnel (EPSCP) sous tutelle unique du ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche. Il est composé de huit campus et de trois instituts répartis sur le territoire. Ses missions sont celles d'un établissement public d'enseignement supérieur : formation initiale et continue, recherche et valorisation.

Les présentes thèses seront basées à l'Institut de Laval de l'École Nationale Supérieure d'Arts et Métiers, au sein de l'équipe Présence & Innovation du LAMPA.



Thématiques des thèses

Les travaux de recherche de l'Institut Arts et Métiers de Laval portent sur les interactions humains-machines immersives. A la frontière de l'informatique et des sciences humaines, les thèses envisagées portent sur des thématiques telles que l'apprentissage/l'enseignement en réalité virtuelle ou augmentée, l'expérience utilisateur, l'incarnation, les interactions avec des agents virtuels autonomes... Tous les travaux conduits au sein de l'équipe sont basés sur la méthode expérimentale. Ce premier appel vise à permettre à des candidats, intéressés par ces thématiques, de manifester leur intérêt. Les thèses seront financées dans le cadre d'un projet collaboratif ou d'une Chaire et les sujets précis seront communiqués dans un second temps, après accord des partenaires.



Profil des candidats :

- Niveau bac+5 dans un domaine en lien avec les interactions humains-machines (réalité virtuelle, informatique, ergonomie, psychologie cognitive...),
- Niveau d'anglais académique permettant de publier et de présenter les résultats de ses travaux de recherche lors de conférences internationales et dans des journaux scientifiques du domaine,
- Capacité d'intégration dans une équipe de recherche pluridisciplinaire.

Vos données personnelles

L'ENSAM traite vos données personnelles en conformité avec le RGPD et la loi informatique et libertés. Ce traitement s'effectue aux fins de gestion de votre candidature et d'évaluation de vos compétences au regard du poste/du stage pour lequel vous candidatez.

Pour tout exercice de droits sur vos données personnelles, vous pouvez contacter le délégué à la protection des données de l'ENSAM à l'adresse dpo@ensam.eu.

Pour connaître de manière exhaustive les données collectées par l'ENSAM et les modalités de traitement de vos données, vous pouvez consulter la politique de protection des données personnelles de l'ENSAM y afférente [ICI](#).